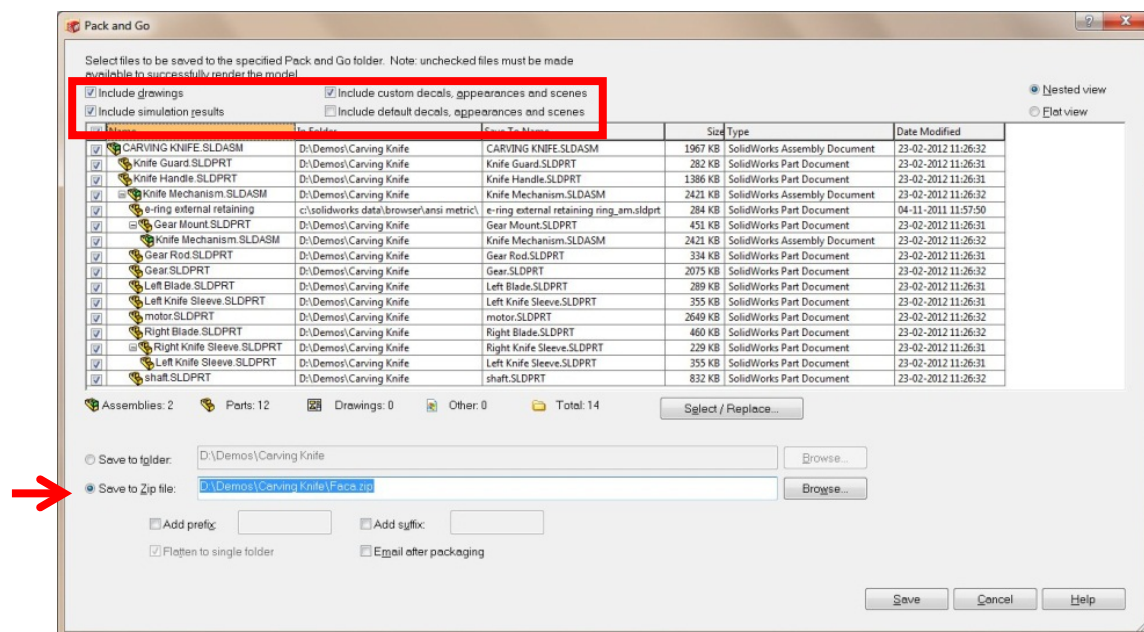


Grande Concurso Educacional Sqédio 2016 Regulamento



1. O Concurso é direcionado a estudantes de Escolas Secundárias, Escolas Profissionais, Institutos Superiores, Universidades ou Centros de Formação do território nacional que sejam Clientes educacionais da Sqédio. É permitida a participação individual ou em equipa, bem como a participação através de múltiplos projectos.
2. Serão aceites projetos realizados durante o percurso académico por jovens que já se encontrem à procura de emprego ou colocados no mercado de trabalho, desde que os projetos tenham sido concluídos há menos de 5 anos. A Sqédio irá confirmar junto dos professores indicados que o projeto foi realizado em contexto escolar. Não serão aceites quaisquer projetos de natureza comercial ou efetuados em parceria direta com empresas.
3. Todos os projetos a apresentar deverão ter sido integralmente criados com SolidWorks (qualquer versão). No caso de imagens renderizadas, deverá ter sido utilizado o PhotoView 360. No caso de animações, o próprio SolidWorks. Em problemas de análise por elementos finitos, mecanismos, plásticos ou fluidos, o SolidWorks Simulation, o SolidWorks Motion ou o SolidWorks Flow Simulation.
4. É obrigatório o envio dos modelos 3D (peças individuais e assemblies), para uma correta avaliação dos projetos - recomendamos fortemente a utilização da função File, Pack and Go, Save to Zip file aplicada ao conjunto principal para juntar e comprimir todos os documentos necessários de SolidWorks. Activar as opções abaixo:



Também podem ser enviados desenhos, imagens, vídeos, fotografias, links, ou outros documentos que ajudem a valorizar e compreender melhor os projetos.

5. É obrigatório o preenchimento da ficha de inscrição. A ficha de inscrição deve ser preenchida online em <http://www.sqedio.com/ficha-de-inscricao-concurso-edu-2016/>. No último campo da ficha de inscrição deve ser introduzido um link de qualquer serviço de alojamento online (DropBox, Box, WeTransfer, iCloud...) onde seja possível a Sqédio descarregar os ficheiros do projeto.
6. Os projetos submetidos nas edições anteriores não serão aceites neste concurso.
7. Cada estudante ou grupo de estudantes compromete-se em como o projeto submetido foi realmente criado por si, e que a participação neste concurso não infringe os direitos de outras pessoas ou entidades.
8. Os participantes aceitam que as imagens dos modelos submetidos sejam utilizadas pela Sqédio para efeitos de marketing ou incorporadas em documentação técnica ou comercial.
9. Todas as entradas válidas serão avaliadas por um júri constituído por colaboradores da Sqédio; a sua decisão é irrevogável e aplica-se a todos os prémios, exceto o Prémio do Público.

10. Serão atribuídos os seguintes prémios:

Grande Prémio Projeto	Diploma + 400€	Será atribuído ao melhor projeto na sua globalidade, considerando a participação de cada um dos itens abaixo
Prémio Criatividade	Diploma + 100€	Será valorizada a inovação, o design e a criatividade; a ideia por trás do modelo, e a maneira como lhe é dada forma
Prémio Modelação	Diploma + 100€	O júri vai investigar as técnicas e operações utilizadas para criar as peças em 3D, a quantidade de peças e a abordagem geral à construção do modelo
Prémio Simulação	Diploma + 100€	Serão analisados os métodos e resultados obtidos em cálculos de SolidWorks Simulation, SolidWorks Motion, SolidWorks Plastics ou SolidWorks Flow Simulation
Prémio Imagem	Diploma + 100€	Ganhará o melhor render criado com o PhotoView 360. Atenção à composição, materiais, decalques e iluminação. Procura-se realismo!
Prémio Animação	Diploma + 100€	Para a melhor animação criada com o SolidWorks (recomenda-se que também seja renderizada com o PhotoView 360)
Prémio do Público	Diploma + 100€	Atribuído ao projeto que acumular mais votos na aplicação de votação na página de Facebook da Sqédio (www.facebook.com/sqedio) durante o período de votação online (29 de Julho a 15 de Setembro)
Prémio Professor(a)	Diploma	Atribuído ao docente que obtiver a melhor classificação final a concurso (somatório das classificações de todos os projetos apresentados pelos seus alunos)
Prémio Instituição	Diploma	Atribuído à instituição académica que obtiver a melhor classificação final a concurso (somatório das classificações de todos os projetos apresentados pelos seus estudantes)

11. Poderão ser atribuídas menções honrosas a cada um dos prémios. Todos os participantes com inscrição válida receberão um brinde de participação.
12. O prazo limite para entrega dos projetos é o dia **1 de Setembro**. Os vencedores serão avisados por email e anunciados publicamente a **22 de Setembro**. Um evento será agendado em Outubro para proceder à entrega dos prémios.
13. O calendário completo do concurso será o seguinte:

1 de Junho	Abertura do concurso. A Sqédio começa a aceitar projetos
29 de Julho	Divulgação online dos projetos recebidos até à data numa aplicação de votação no Facebook da Sqédio. Começa a votação online para o prémio do Público
1 de Setembro	Data limite para entrega de projetos. Todos os projetos recebidos até esta data serão adicionados à aplicação de votação no Facebook
15 de Setembro	Data limite para votação online no Facebook
22 de Setembro	Anúncio dos vencedores através de email e notícia Sqédio
2ª quinzena de Outubro	Evento de entrega dos prémios

Boa sorte!