

SolidWorks Advanced - Peças e Superfícies

Duração: 24 horas

Descrição:	Curso que aborda aspectos avançados na modelação de peças e de superfícies. Diversos casos práticos onde se mostram estratégias inovadoras de modelação.
Público alvo:	Utilizadores que necessitem de competências avançadas na criação de produtos mais complexos, com formas orgânicas.
Objetivos:	Os formandos deverão usar os comandos avançados para obter modelos mais complexos e dominar a manipulação de curvas.
Pré-requisitos:	Frequência do Curso SolidWorks Essentials Plus ou Curso de Productive Training. Utilizadores regulares de SolidWorks.
Material didático:	2 manuais de formação. Ficheiros de treino.

Programa:

1º Dia	<ol style="list-style-type: none"> 1. Modelação de sólidos em multi-corpo 2. Modelação avançada de formas I Modelação de uma embalagem recorrendo a sweeps Curvas e Sketch's 3D
2º Dia	<ol style="list-style-type: none"> 3. Modelação avançada de formas II Utilização de lofts e boleados avançados Criação de formas com vectorização de imagens. Splines 4. Operações avançadas Edição directa e operações de deformação 5. Conceitos Introdutórios de superfícies Diferenças entre sólido e superfície Modelação de operações base. Superfícies como auxiliares na modelação sólida 6. Importação de formatos neutros e correcções Como importar IGS, SAT e identificar erros Criar transições, preencher gaps, transformar em sólido
3º Dia	<ol style="list-style-type: none"> 7. Modelação avançada de superfícies Criação sobre imagens, reconstrução de peças 8. Transições Operações de deformação. Torcer formas. Formas livres 9. Modelo com Master Model 10. Modelação de peças com superfícies em conceito mutli-corpo