



SolidWorks – Renderizações e Animações

Duração: 16 horas

- Descrição:** Curso que aborda ferramentas avançadas de renderização e animação de modelos SolidWorks, para a criação de conteúdos visuais.
- Público-alvo:** Utilizadores que necessitem de competências avançadas na renderização e animação de conjuntos/peças de SolidWorks.
- Objectivos:** No final da formação os formandos deverão estar aptos a criar conteúdos visuais para a criação de manuais de montagem/instrução dos equipamentos, assim como imagens e vídeos de marketing para os mais variados suportes físicos ou informáticos.
- Pré-requisitos:** Frequência do Curso de Conceitos Essenciais Plus.
Utilizadores regulares de SolidWorks.
- Material didáctico:** 2 manuais de formação.
Ficheiros de treino.



Sqédio – Design Industrial, SA.
Taguspark, Ed. Ciência 2 nº 11, 3º Piso
2740-120 Porto Salvo
<http://www.sqedio.com>

Conteúdos programáticos

<p>1º Dia</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. PhotoView 360 – Introdução 2. Metodologia de trabalho Materiais e aparências; Interface; Cenários; Luzes Processo de renderização 3. Aplicação de aparências 4. Mapeamento de aparências 5. Decalques 6. Vista em perspectiva; Câmara; Profundidade de campo 7. Opções de saída 8. Cenários e Iluminação 9. Iluminação Avançada Conceitos de iluminação; Métodos de iluminação; Sombras Luz ambiente e indirecta; Acabamento superficial; Cáustica 10. Aparências Reflectivas e Transparentes; Reflexões; Líquidos
<p>2º Dia</p>	<ol style="list-style-type: none"> 11. Criação de animações simples <ol style="list-style-type: none"> a. Ponto a ponto; Assistente de animações b. Orientação das vistas; Métodos de interpolação 12. Edição do cronograma 13. Orientação das vistas 14. Aparências 15. Movimentação livre de componentes 16. Animação de molas 17. Gravidade 18. Contacto 19. Dinâmica física 20. Animações Walk-through